

퀘스트 분석

명일방주 인턴임무

21859003 고영국

퀘스트 의의

인턴 임무는 튜토리얼 이후 플레이어가 어떤 컨텐츠를 진행해야 할지, 감을 잡아주고 다양한 보상으로 플레이어가 컨텐츠를 즐기며 안정적으로 플레이에 재미를 줄 수 있게 한다.

인턴임무 시작 후 NPC의 설명을 통해 플레이어가 세계관 내 어떤 역할이며, 왜 이 임무가 인턴 임무인지 알림으로써 처음 플레이 하는 플레이어가 세계관 몰입에 도움을 준다.



주요 임무 외에 일상적인 임무에서 얻을 수 있는 보너스 또한 로도스 아일랜드의 수입원 중 하나입니다.

인턴 임무는 다른 임무와 조금 다른 성격의 임무로, 박사님을 위해 만들어진 '재활치료' 용도의 임무라고 할 수 있습니다.

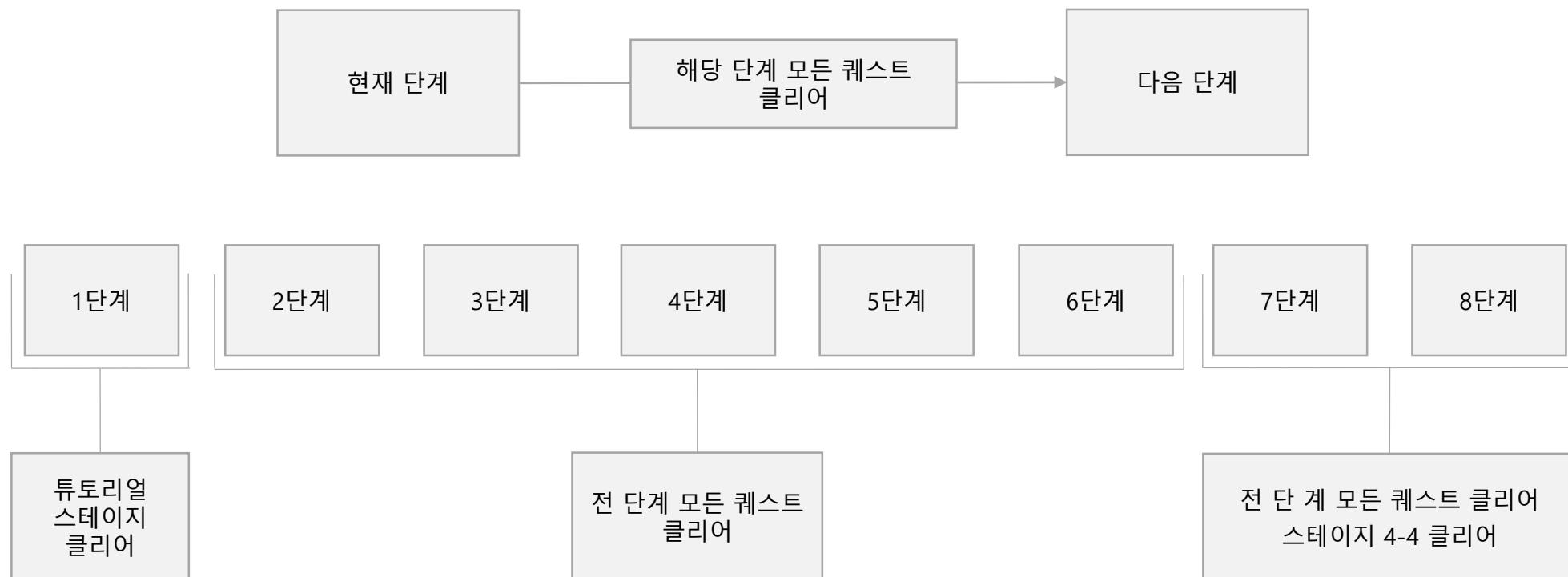
물론 단순한 재활 치료로 끝나는 게 아니라, 다른 임무에서는 좀처럼 획득하기 어려운 보상도 준비되어 있죠.

박사님 우선은 이 임무를 처리하면서, 기억과 함께 잊어버린 '지식'을 떠올리시는 게 좋겠어요.

퀘스트 발생

인턴 임무는 게임을 최초 실행 후 튜토리얼 스테이지를 모두 완료 후 열리게 되며 1단계부터 8단계까지 있다. 7단계부터는 게임 스테이지 4-4 까지 클리어를 하면 열리게된다. 발생과 동시에 퀘스트는 자동으로 수락이 된다.

단계를 클리어 할 때마다 보상을 받고 다음 단계로 넘어가게되며 7단계부터 조건이 충족되면 열린다.



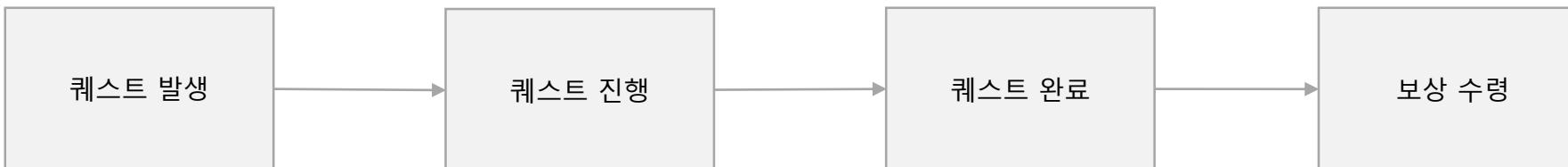
퀘스트 수행

퀘스트는 단계마다 9개의 퀘스트가 주어지며 전투 말고도 육성, 편성, 커뮤니케이션 등 다양한 종류의 퀘스트를 구성한다.

퀘스트를 모두 완료하고 최종 보상까지 획득 시 다음 단계로 넘어간다.

예시

콘텐츠	완료	설명	보상
강화	오퍼레이터 특정 레벨 도달	오퍼레이터 레벨 20 달성	용문폐 X 1000
편성	주어진 역할군 캐릭터 동시 배치	한 팀 내 디펜터, 뱅가드, 메딕, 스나이퍼 동시 편성	기초작전기록 X 5
모집	공개모집 실행	공개모집 1회	모집 허가증 X 2
작전	스테이지 ★3로 클리어	임의의 스테이지 ★3로 클리어	용문폐 X 1000

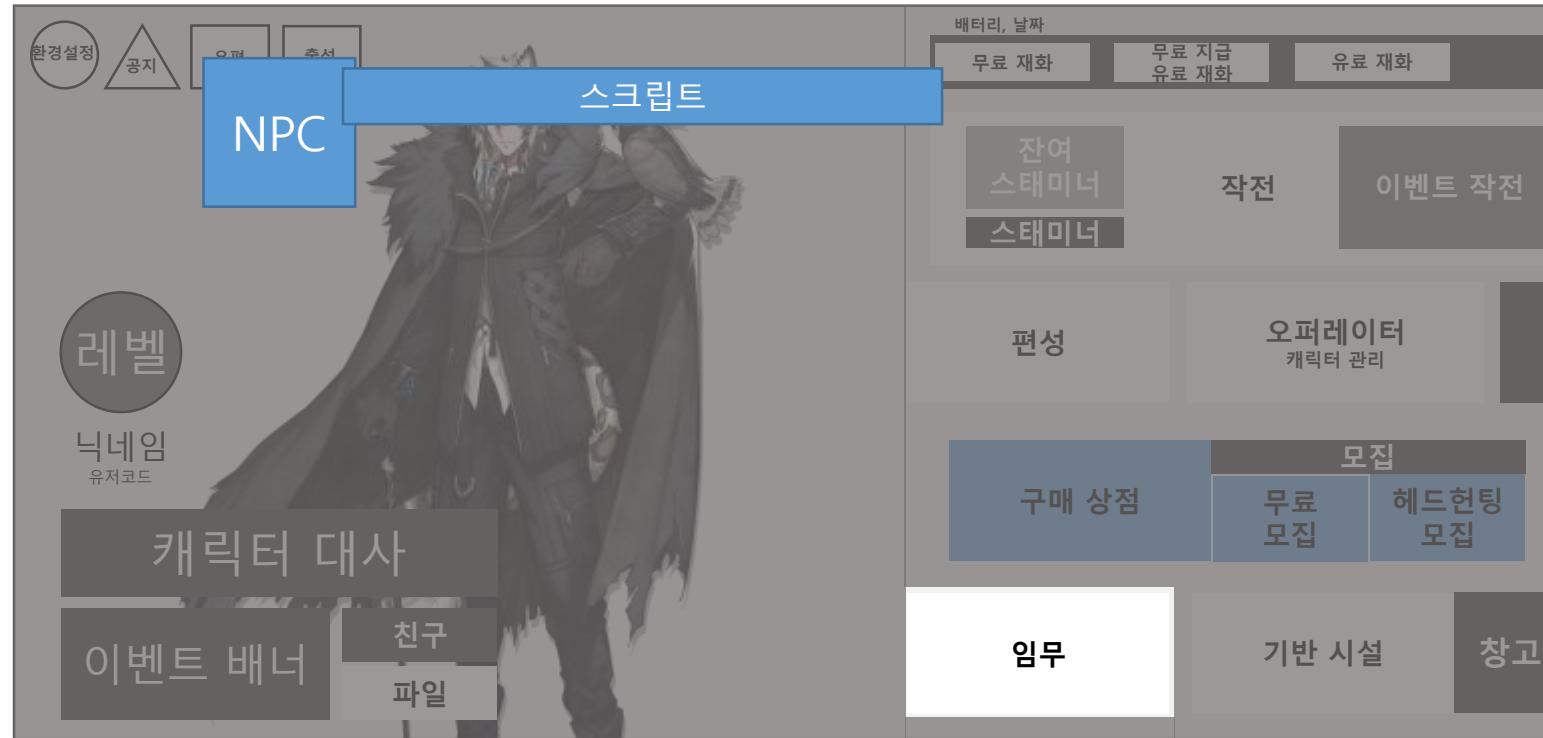


퀘스트 보상

퀘스트 보상은 플레이어가 게임을 플레이 시 도움이 되는 것들을 보상으로 하여 게임에 획득 시 바로 창고로 지급된다. 보상을 획득과 동시에 퀘스트 완료로 표시된다.

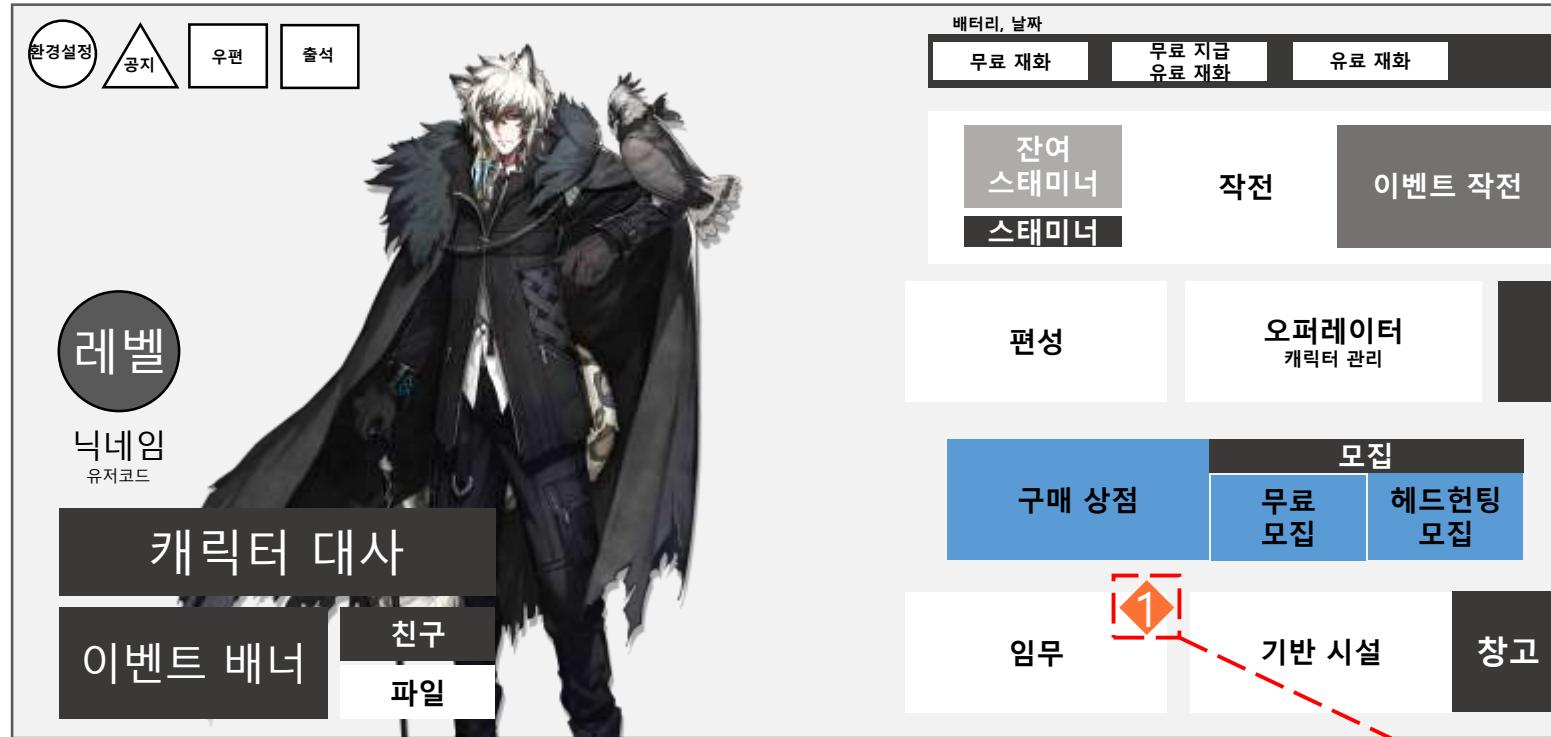
보상	설명
용문폐	게임의 기본 재화로 해당 재화로 오퍼레이터 강화, 재료 생성, 모집 등 다양한 컨텐츠에 쓰인다.
작전기록	오퍼레이터의 레벨을 올리는데 필요하며 기초, 초급, 중급, 상급으로 나눠진다.
스킬개론	오퍼레이터의 스킬을 강화하는데 사용되며 1권, 2권, 3권이 존재한다.
정예화 재료	오퍼레이터의 등급을 상승시키는 재료로 필요한 재료가 캐릭터 마다 다르다.
허가증	용문폐와 사용하여 모집 시간과 태그를 설정하여 캐릭터를 획득하는 “모집 허가증”과 용문폐보다 가치가 높은 재화 “오리지늄”을 사용하여 캐릭터를 획득하는 것을 1회 무료로 획득 할 수 있게 하는 “헤드헌팅 허가증”이 있다.
구매 증명서	상점에서 오퍼레이터, 증표, 기록 조각, 모듈 데이터 칩 구매에 사용되는 재화이다.
기반시설 강화 재료	기반 시설의 인프라를 강화하는데 쓰이며 해당 인프라들은 용문폐, 작전기록, 정예화 재료를 생산하는 기능을 가지고 있다.

퀘스트 이벤트



세계관 내 플레이어는 기억을 잃은 박사로 기억을
조금씩 찾는데 도움이 되라고 인턴 임무라는
퀘스트를 주며 플레이어가 세계관 내 자신이
어떤 역할인지 인지하는데 도움을 준다.

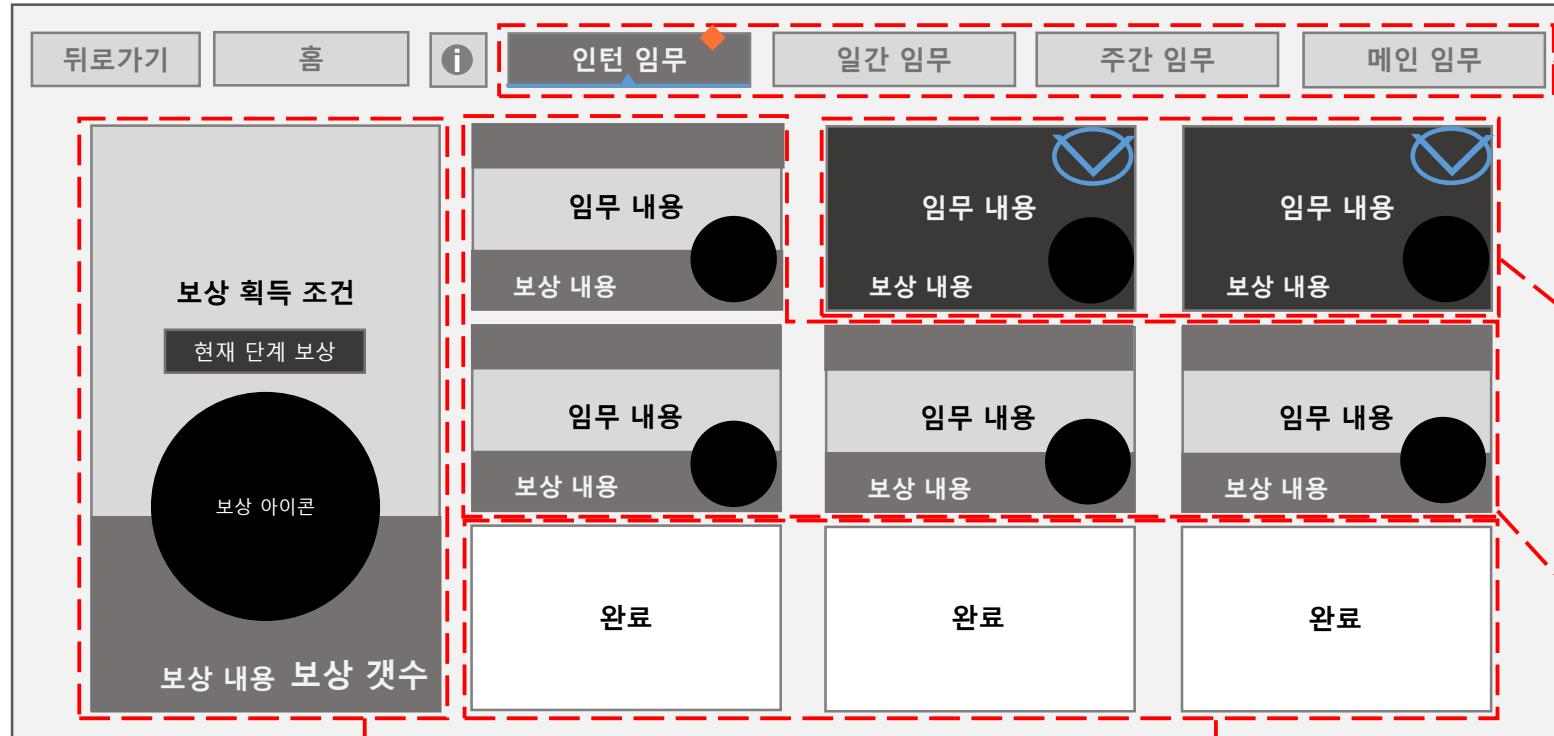
퀘스트 완료 표시



퀘스트 완료 시 임무 UI
오른쪽 상단에 주황색 마름모가
빛나며 마름모 안에
숫자를 적어 몇 개의 퀘스트가
완료 되었는지 보여준다.

어떤 종류의 퀘스트가 완료
되었는지는 알려주지 않았다.

인턴임무 UI



퀘스트는 총 4개로 나눠지며
인턴 임무는 모든 임무 완료 시
해당 UI가 사라진다.

선택된 퀘스트 창은 검은 배경과
파란색 화살표로 현재 화면이
어디인지 표시 해준다.

완료된 퀘스트가 있을 시 주황색
마름모가 반짝거리며 알려준다.

퀘스트 완료 조건이 총족이 되면
검은 배경에 푸른색 체크로
해당 임무가 완료 되었다고
알려주며, 해당 퀘스트를
클릭 시 보상을 받고
완료로 전환된다.

왼쪽의 보상은 해당 단계의 모든 퀘스트를
완료하면 획득 할 수 있다.

이 보상은 오른쪽 보상보다 더 좋은 재화나 같은
재화라도 더 많은 수량을 주며 개수의 폰트를
키워 보상의 내용을 강조한다.

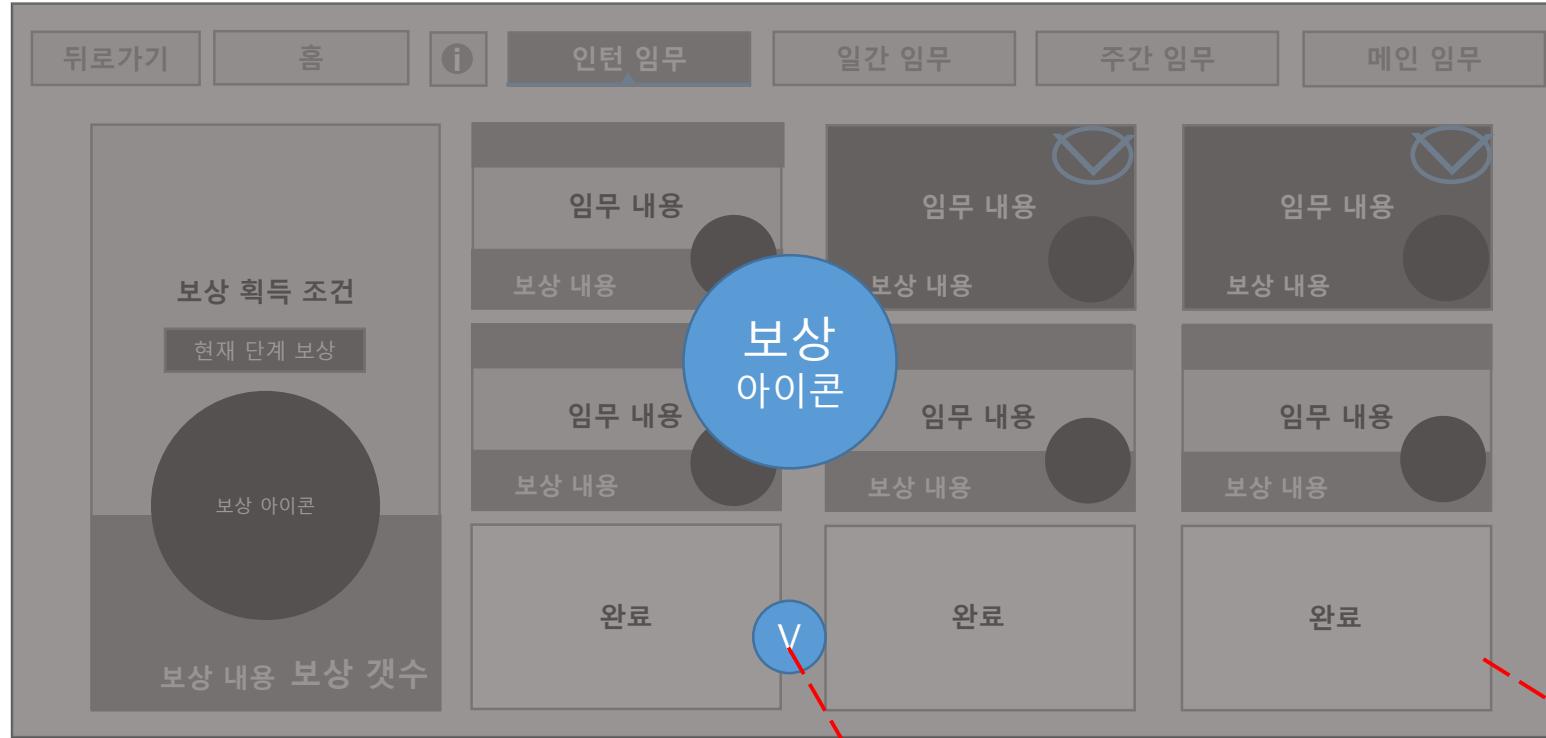
해당 보상을 획득 시 다음 단계 퀘스트 UI로 변경되며
마지막 단계일 시 인턴 임무 UI는 영구적으로 사라진다.

완료된 퀘스트는 완료 표시와
터치 시 상호작용이 없어,
더 이상 건들 필요가 없다는
것을 알려준다.

퀘스트는 3가지를 요약해서 보
여준다.
상단은 완료 횟수, 진행도
중단은 임무 내용
하단은 보상 내용과 아이콘이 들
어간다.

해당 임무를 클릭해도
“바로 가기” 버튼은
제공이 되지 않는다.

인턴임무 UI



체크 아이콘을 클릭하지
않고 아무 곳이나
터치 하더라도
이 UI는 사라진다.

뒷 배경
블러 처리

퀘스트 구조

