

즐기는 자
맹 예천의

Portfolo

2020-2024

CONTACT.

010-3775-7408

yecheon1000@gmail.com

느리더라도 확실히

목표를 위해,

즐겁게 그리고자 합니다.



안녕하세요.
즐기는자
맹예천입니다.

Profile. 2002.08.19
계원예술대학교 게임미디어과

Contact. 010-3775-7408
yecheon1000@gmail.com

Experience

- 2021.02 환일고등학교 졸업
- 2021.03 계원 예술대학교 진학
- 2024.03 졸업작품 팀 테르세우스 - 애니메이터
- 2025.02 계원 예술대학교 졸업 예정

저는 일을 이루는 원동력이 일에 대한 깊은 관심과 꾸준한 노력에서 나온다고 믿습니다. 특히, 어떤 일을 하든지 그 과정에서 즐거움을 찾으며 지속하는 것이 저의 강점이라고 생각합니다.
저의 지속성은 단순히 시간을 들이는 것보다, 배우고 성장하는 자세에서 나옵니다. 그러기에 도전 속에서 즐거움을 찾고, 그 즐거움이 성과로 이어지는 경험을 했습니다.
저는 “끝까지 해내는 사람”으로 기억 되고자 합니다.
단순한 결과만이 아니라, 과정에서의 열정과 태도가 함께 빛어낸 모습이 기 때문입니다.

Skill

- 포토샵
- 스파인
- 유니티
- 3D 맥스 &마야
- 엑셀

01

2020~2024년 포트폴리오

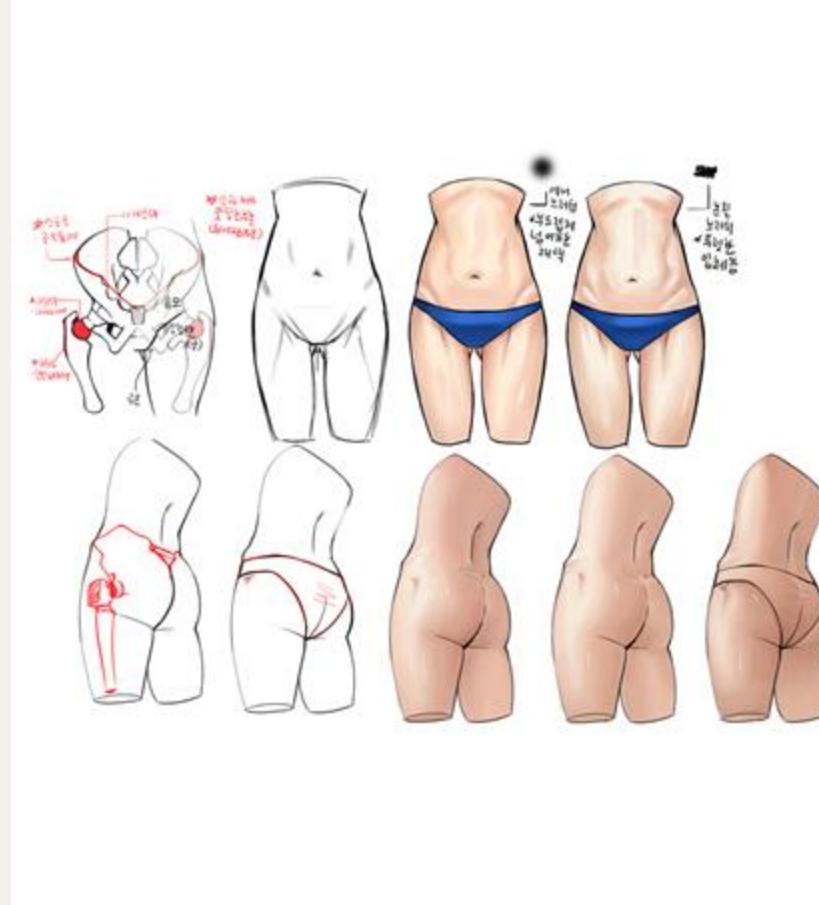
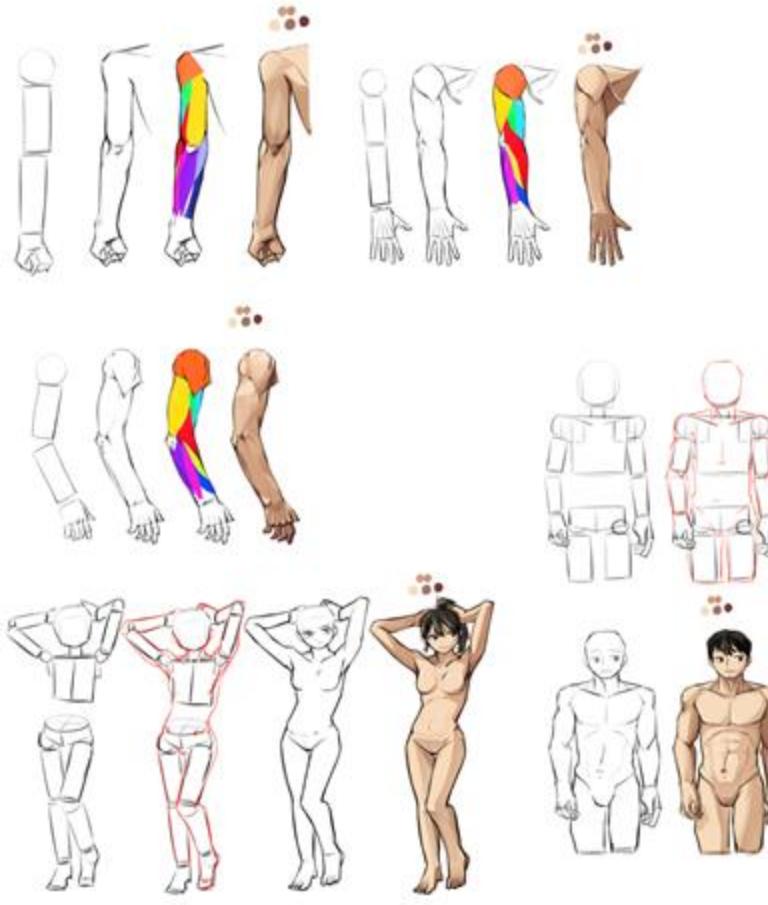
- 실기준비
- 인체공부
- 일러스트

Portfolio

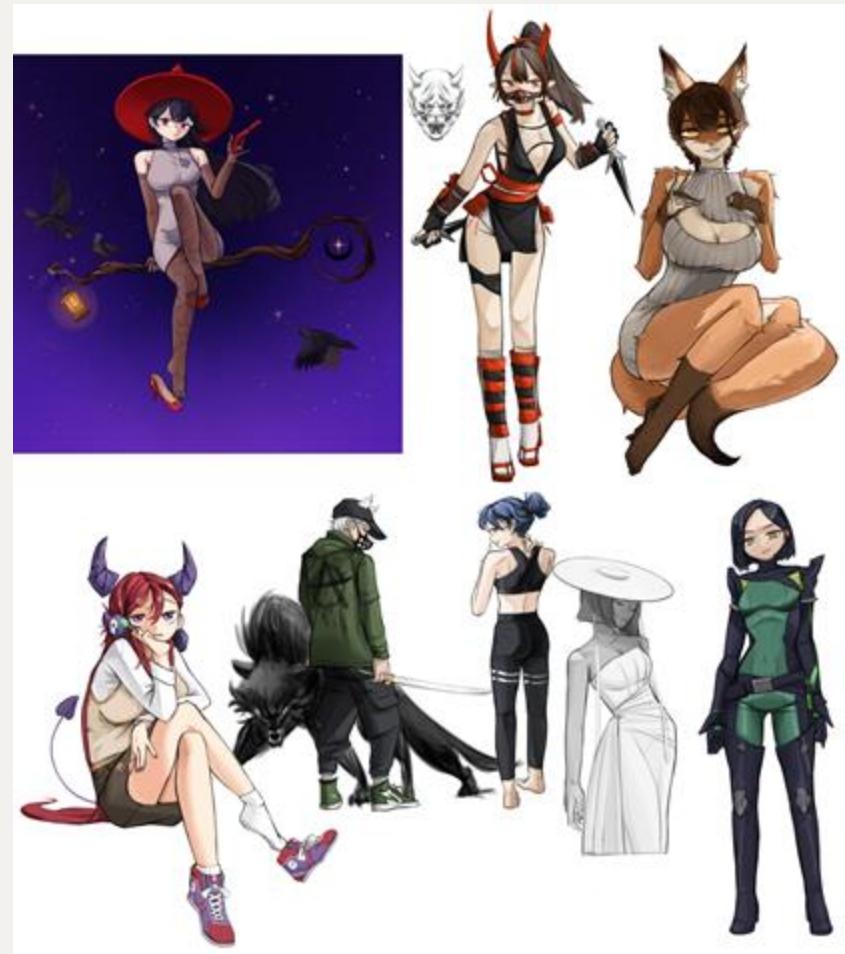
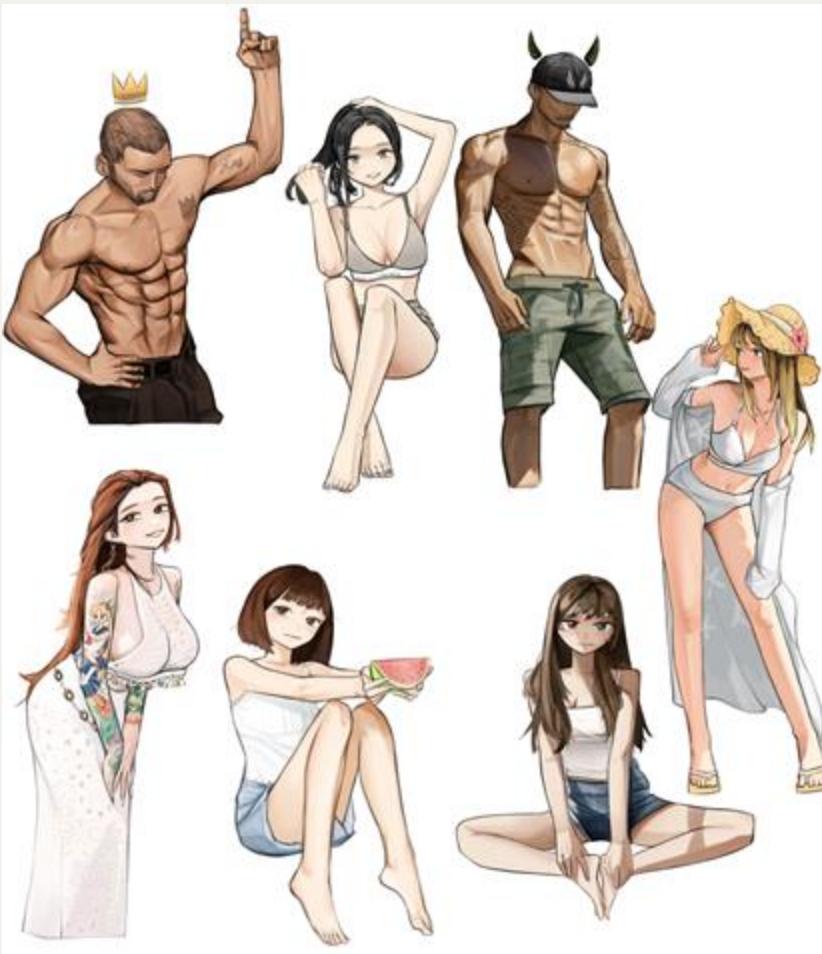
대학 실기 준비



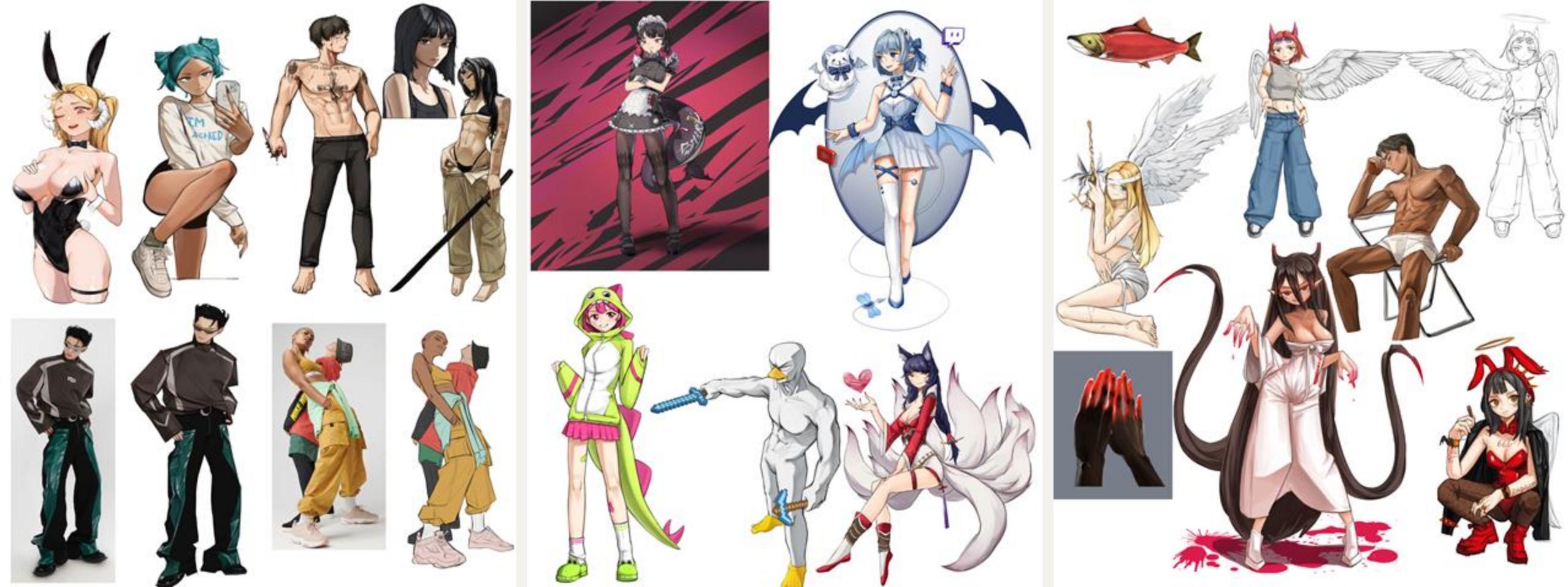
인체 공부



작업물



작업물



02

졸업작품 포트폴리오

- 분할작업
- 준비 작업
- 애니메이팅
- 배경 리소스

Portfolio

테세우르스

팀 테세우르스 : 팀원 6명

팀원 6명과 함께 제작한 플랫포머
점프액션 퍼즐 게임으로

주인공 로봇 테르가 주인이었던
레이첼에게 돌아가고자
다양한 파ズ를 갈아끼우며
난관을 헤쳐 나아가는 점프액션
플랫포머 게임입니다.

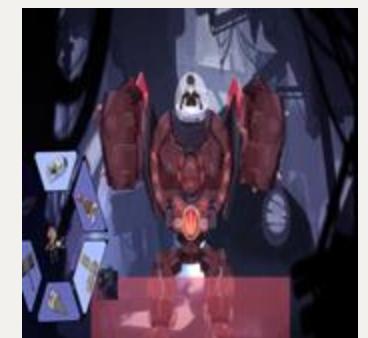
프로젝트 기간 2024.03~2024.09

사용 프로그램 포토샵/유니티/스파인

제작기간 2024.03~2024.09



기억을 해결하고 다양한 장비를 획득해 클리어



1. 분할 작업

원화가가 그린 일러스트를
애니메이팅에 맞게 파ズ별로 분할
하고 재구성하여 그렸습니다.



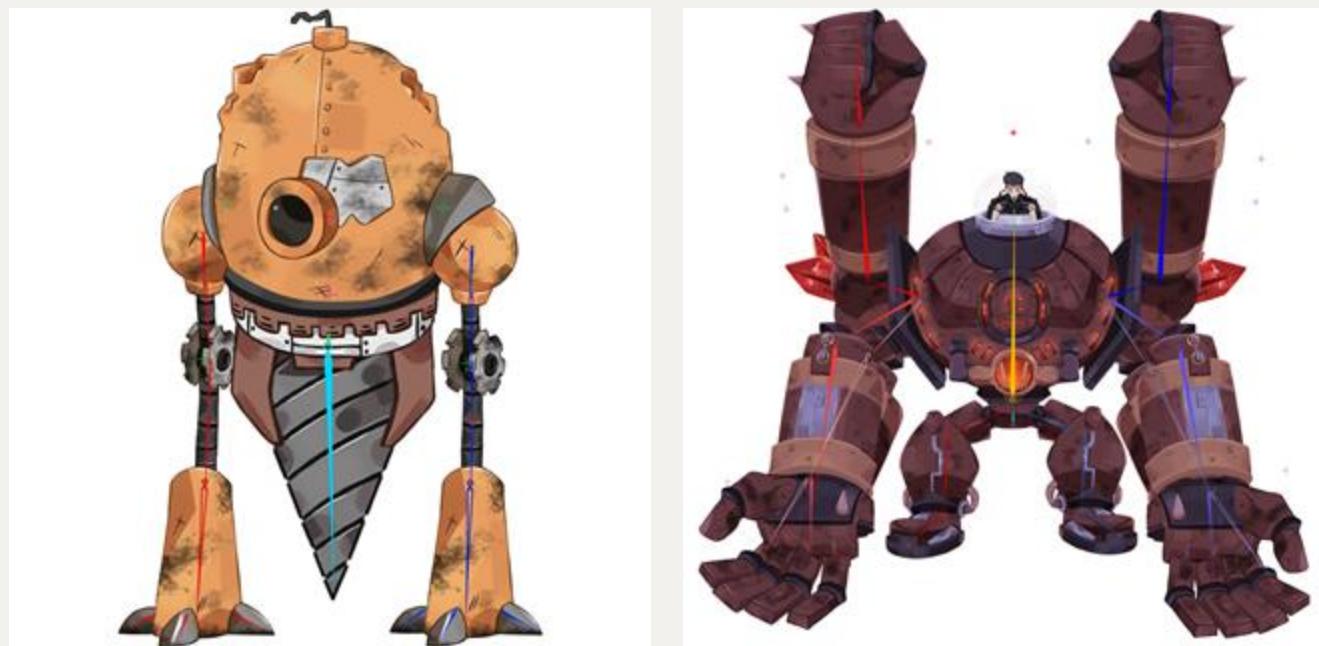
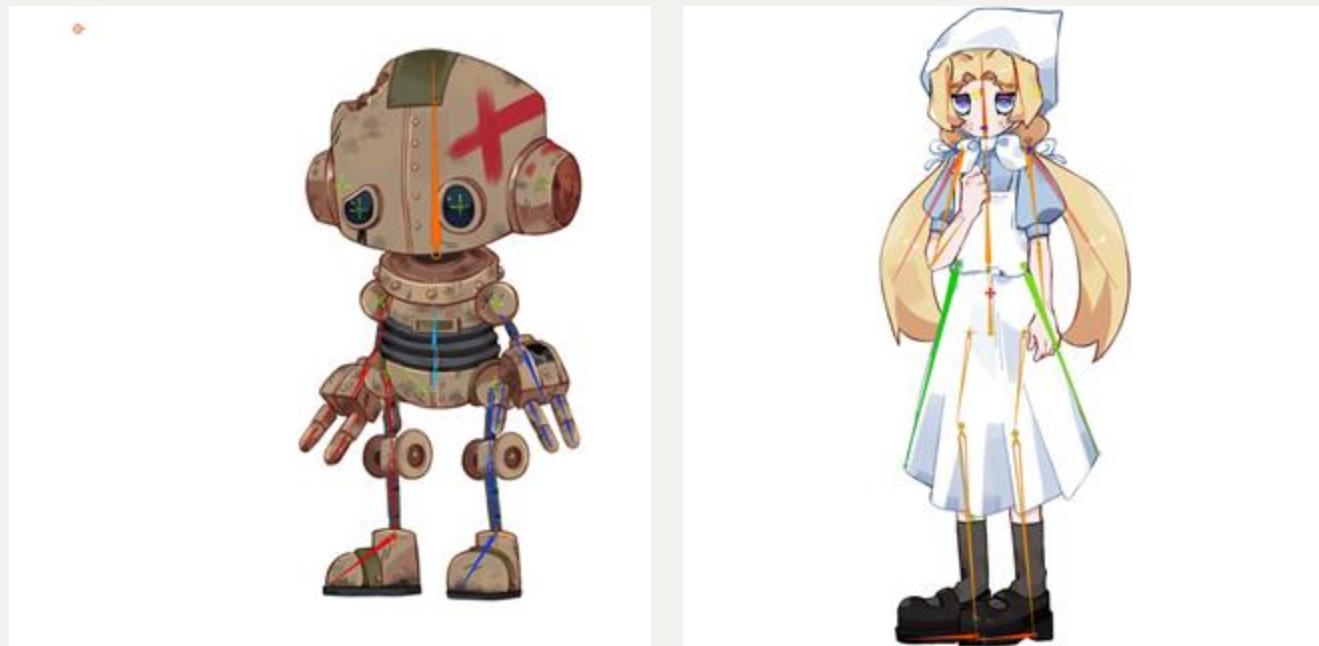
프로젝트 기간 2024.03~2024.09
사용 프로그램 포토샵
제작기간 한 캐릭터=1~3일

테르/파트너2/레이첼/보스

2. 준비 작업

분할한 작업물을
스파인 애니메이팅을 할수 있게
셋업 하였습니다.

프로젝트 기간 2024.03~2024.09
사용 프로그램 스파인
제작기간 한 캐릭터=3시간~하루

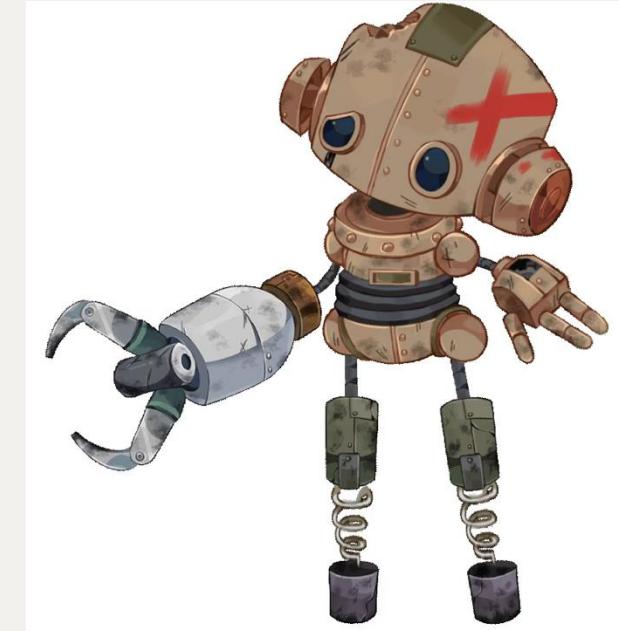
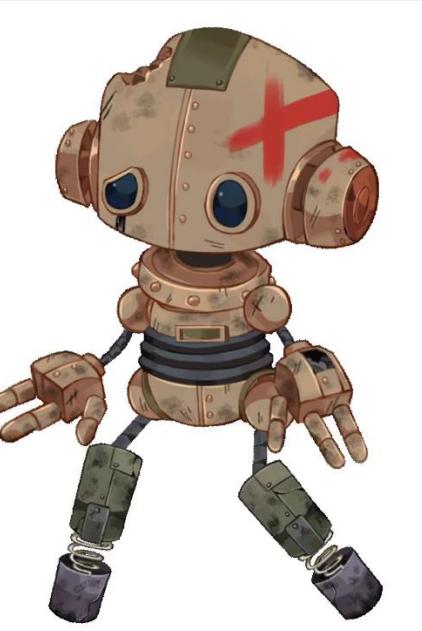


테르/레이첼/파트너1/보스

3. 애니메이팅

캐릭터와 주인공 테르의 파츠에
맞는 애니메이션을
작업 하였습니다.

프로젝트 기간 2024.03~2024.09
사용 프로그램 스파인
제작기간 2024.03~2024.09

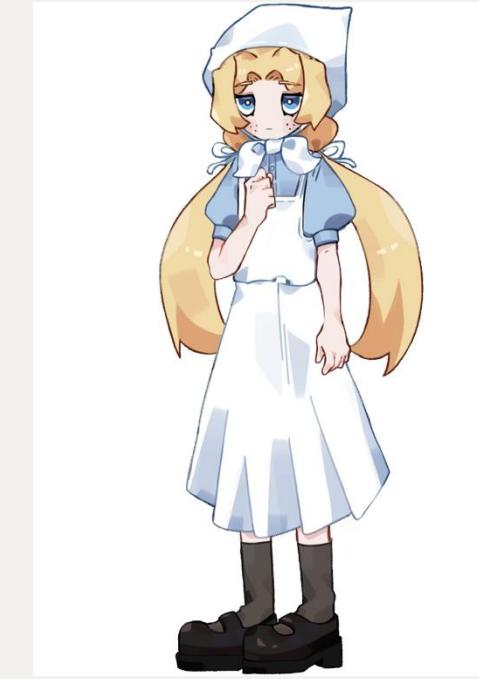


테르

3. 애니메이팅

캐릭터와 주인공 테르의 파츠에
맞는 애니메이션을
작업 하였습니다.

프로젝트 기간 2024.03~2024.09
사용 프로그램 스파인
제작기간 2024.03~2024.09

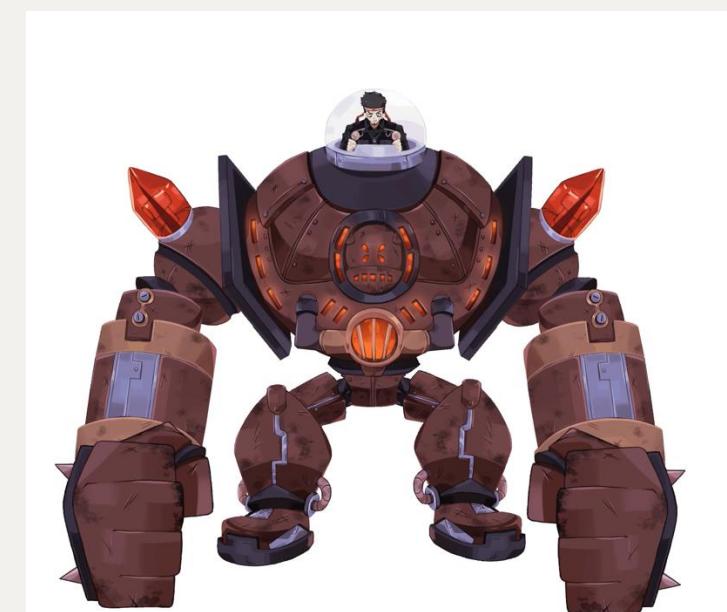
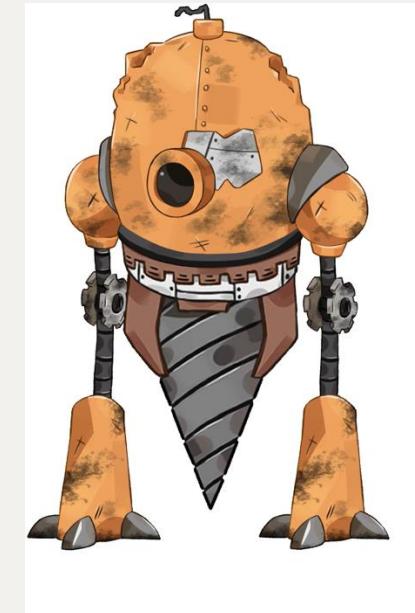
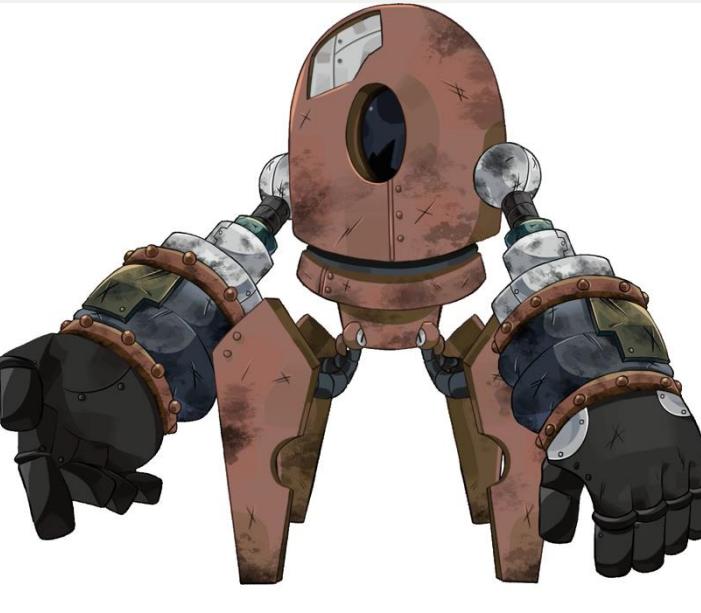


테르/레이첼/파트너1/보스

3. 애니메이팅

캐릭터와 주인공 테르의 파츠에
맞는 애니메이션을
작업 하였습니다.

프로젝트 기간 2024.03~2024.09
사용 프로그램 스파인
제작기간 2024.03~2024.09

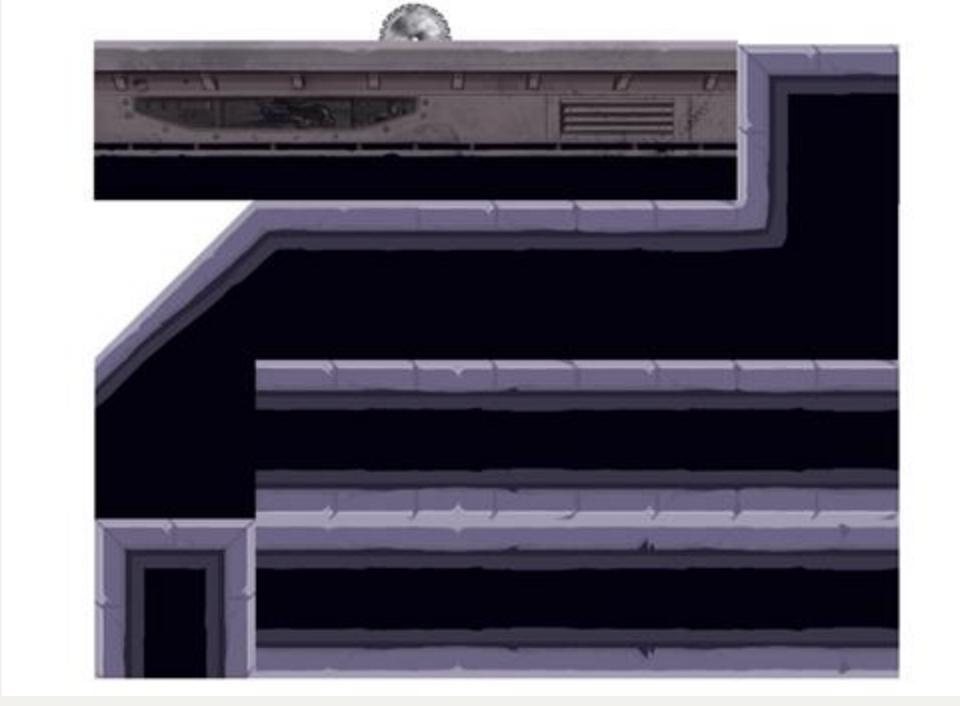


테르/레이첼/파트너1/보스

4. 배경 리소스

배경에 필요한 바닥 타일작업과
엔딩 장면의 전망대배경
작업을 했습니다.

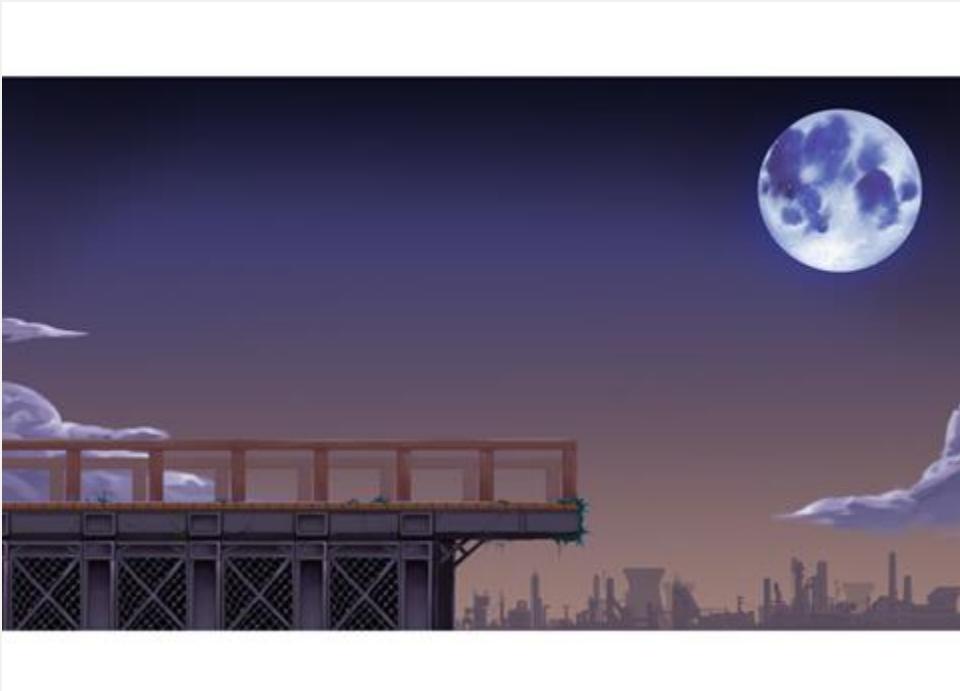
프로젝트 기간 2024.03~2024.09
사용 프로그램 포토샵
제작기간 1주



01

바닥 타일 맵

유니티 내 플랫폼에 쓰이는 바닥 타일 맵을
제작했습니다.



02

엔딩 맵

보스를 클리어하고 레이첼과
만나는 맵을 제작했습니다.

맹예천의
Portfolio

끝까지 봐주셔서 감사합니다.

목표를 위해 꾸준히 노력하는 원화가가 되겠습니다.