

# UI/UX 포트폴리오

게임미디어 학과 정혜림



# Chapter

## 1 소개

- 인적사항 및 개인 연락처.

## 2 작품 소개(줄업작)

- 할로윈 스타일의 슈팅 액션 게임.

## 3 마무리

- 앞으로의 방향.



# 소개

계원예술대학교 졸업

-계원예술대학교 **게임미디어 학과** 졸업

2022 ~ 2025

언제나 책임을 다하는!

언제나 **책임을 다해 일하는 성실함**이 장점이며, 빠른  
피드백

수용과 주어진 일에 최선을 다하고자 합니다.



게임개발 참여(졸업작품)

- **UI/UX로 게임개발 참여**한 경력 보유
- 최종순위 : 15팀 중 **5등**

연락처

전화번호 : 010-3319-4283

이메일 : jhl8583@naver.com



## Hit Back

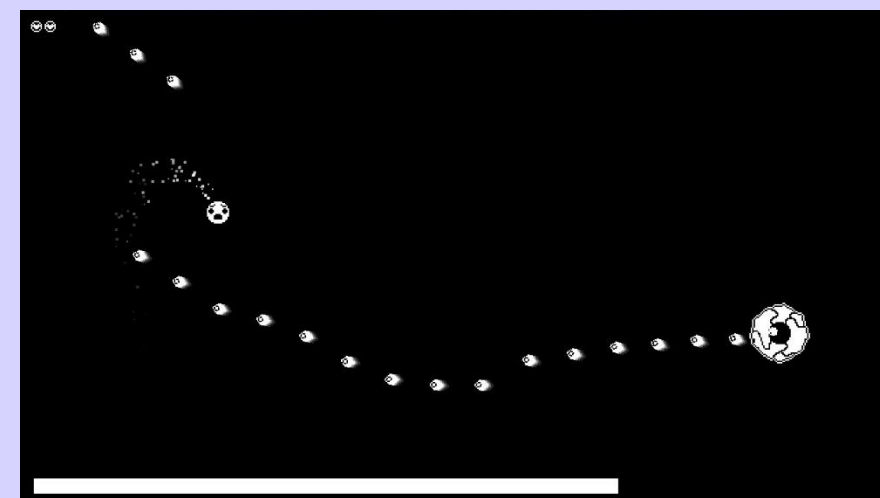
- 히트백(hit back)은 할로윈 컨셉의 슈팅 탄막 PC 게임입니다. 키치한 그래픽에 맞추어 UI/UX 또한 간결하고, 넓은 시야가 트일 수 있도록 배치하여 디자인 하였습니다.
- 특히나 전투 화면은 날아다니는 탄막의 수가 많기 때문에 최대한으로 유아이를 배제시켜 플레이어와 보스, 탄막에 시선이 좀 더 집중이 가도록 설계했습니다.
- 귀엽고, 호러적인 요소의 디자인을 참고해, 박쥐나 오래 된 종이 같은 소품들로 그래픽과 통일성을 주었습니다.

### 참고 게임

#### 아이작



#### mini dead











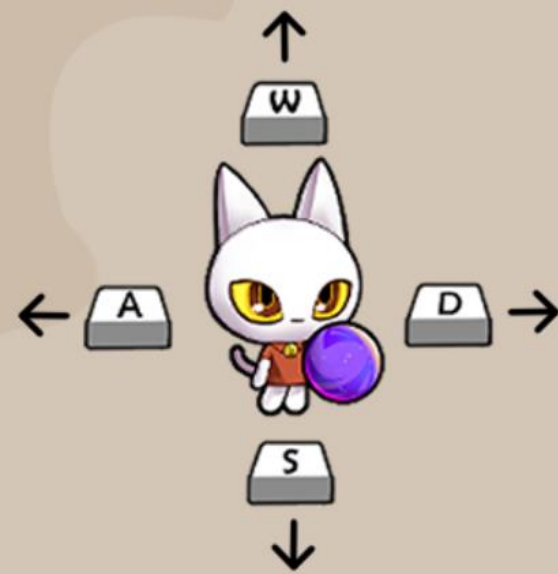


Settings

Exit



## How to Play



Space bar



Confirm :

Space bar

Back :

Esc













Confirm : **Space bar** Back : **Esc**















# 마무리

- 표현하고자 하는 컨셉과 맞추어 해당 리소스를 제작 해 나아갈 것  
입니다.
- 빠른 피드백 수용과, 커뮤니케이션을 중요시 생각합니다.
- 다양한 툴 사용을 공부해 나아갈 것 입니다.

## Hit Back UI/UX에 사용 된 프로그램



클립 스튜디오



포토샵





THANK YOU!

