

결과 표시	
예상 성공(Pass)	P
예상 경계(Borderline)	B
예상 실패(Fail)	F

대분류		중분류	소분류	테스트 내용	항목	상태	비고	코멘트
목표 스태이지	배경	책장	스타이저 진입	책장 해시값에 대한 검증	책장 해시값에 대한 검증	✓		
				책장 전체 bookID 반복 검증	책장 전체 bookID 반복 검증	✓		
				bookID가 일치시 부속위로 움직임	bookID가 일치시 부속위로 움직임	✓		
				책장위를 통해 bookID의 정확도를 검사함	책장위를 통해 bookID의 정확도를 검사함	✓		
				n초 간격으로 반복	n초 간격으로 반복	✓		
	보스	공격 패턴	5초를 제외한 1성형	bookID가 움직임을 멈춤	bookID가 움직임을 멈춤	✓		
				스타이저 bookID가 일치할 때 책장위로 한칸을 앞시	스타이저 bookID가 일치할 때 책장위로 한칸을 앞시	✓		
				가운 단행권 물품이 일치할 or 유효한 형태로 구성된 패턴으로 변경	가운 단행권 물품이 일치할 or 유효한 형태로 구성된 패턴으로 변경	✓		
				bookID가 움직임을 멈춤	bookID가 움직임을 멈춤	✓		
				책장위에 있던 자리에 단행권 순서대로 앞시	책장위에 있던 자리에 단행권 순서대로 앞시	✓		
목표 스태이지	배경	책장	스타이저 진입	480만 후 책장 물품이 (중 180)	480만 후 책장 물품이 (중 180)	✓		
				5초를 제외한 단행권으로 구성된 패턴 1번 실행	5초를 제외한 단행권으로 구성된 패턴 1번 실행	✓		
				책장에서 변형된 자리에서 패턴 실행	책장에서 변형된 자리에서 패턴 실행	✓	같은 자리에있을 경우 나오는 패턴 발생	간헐적으로 발생하여 2회 패턴의 일이 발생 시 추가 수검 X
				n초 간격으로 1번 반복	n초 간격으로 1번 반복	✓		
				bookID가 움직임을 멈춤	bookID가 움직임을 멈춤	✓		
	보스	공격 패턴	5초를 제외한 3성형	책장위를 앞도착는 패턴을 앞시	책장위를 앞도착는 패턴을 앞시	✓		
				책장을 한칸의 480 뒤에 앞시	책장을 한칸의 480 뒤에 앞시	✓		
				책장 480이후에 3초간	책장 480이후에 3초간	✓		
				총을 반복 bookID 반복 검증	총을 반복 bookID 반복 검증	✓		
				bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	✓		
목표 스태이지	배경	책장	스타이저 진입	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	✓		
				bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	✓		
				bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	✓		
				bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	✓		
				bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	✓		
	보스	공격 패턴	5초를 제외한 1성형	책장위를 앞시	책장위를 앞시	✓		
				480만 후 책장 물품이 (중 180)	480만 후 책장 물품이 (중 180)	✓		
				5초를 제외한 단행권으로 구성된 패턴 1번 실행	5초를 제외한 단행권으로 구성된 패턴 1번 실행	✓		
				bookID가 움직임을 멈춤	bookID가 움직임을 멈춤	✓		
				책장위에 자리에 스태이저를 앞시	책장위에 자리에 스태이저를 앞시	✓		
목표 스태이지	배경	책장	스타이저 진입	480만 후 책장 물품이 (중 180)	480만 후 책장 물품이 (중 180)	✓		
				5초를 제외한 단행권으로 구성된 패턴 1번 실행	5초를 제외한 단행권으로 구성된 패턴 1번 실행	✓		
				책장에서 변형된 자리에서 패턴 실행	책장에서 변형된 자리에서 패턴 실행	✓	같은 자리에있을 경우 나오는 패턴 발생	간헐적으로 발생하여 2회 패턴의 일이 발생 시 추가 수검 X
				bookID가 움직임을 멈춤	bookID가 움직임을 멈춤	✓		
				bookID가 움직임을 멈춤	bookID가 움직임을 멈춤	✓		
	보스	공격 패턴	5초를 제외한 3성형	책장위를 앞도착는 패턴을 앞시	책장위를 앞도착는 패턴을 앞시	✓		
				책장을 한칸의 480 뒤에 앞시	책장을 한칸의 480 뒤에 앞시	✓		
				책장 480이후에 3초간	책장 480이후에 3초간	✓		
				총을 반복 bookID 반복 검증	총을 반복 bookID 반복 검증	✓		
				bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	✓		
목표 스태이지	배경	책장	스타이저 진입	50만씩 돌린 시 bookID가 일치할 때 패턴 실행으로 변경	50만씩 돌린 시 bookID가 일치할 때 패턴 실행으로 변경	✓		
				bookID가 움직임을 멈춤	bookID가 움직임을 멈춤	✓		
				bookID가 움직임을 멈춤	bookID가 움직임을 멈춤	✓		
				bookID가 움직임을 멈춤	bookID가 움직임을 멈춤	✓		
				bookID가 움직임을 멈춤	bookID가 움직임을 멈춤	✓		
	보스	공격 패턴	5초를 제외한 1성형	책장 해시값에 대한 검증	책장 해시값에 대한 검증	✓		
				bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	✓		
				bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	✓		
				bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	✓		
				bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	✓		
목표 스태이지	배경	책장	스타이저 진입	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	✓		
				bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	✓		
				bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	✓		
				bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	✓		
				bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	bookID가 일치시 부속위로 움직임을 멈춤	✓		
	보스	공격 패턴	5초를 제외한 3성형	bookID가 움직임을 멈춤	bookID가 움직임을 멈춤	✓		
				1-4-7-1 순서대로 한칸이 앞시	1-4-7-1 순서대로 한칸이 앞시	✓		
				n초를 제외한 단행권으로 구성된 패턴 1번 실행	n초를 제외한 단행권으로 구성된 패턴 1번 실행	✓		