

2024.12 UPDATE

P ORTFOLIO

P A R K - J U N G H Y U N

CONTACT

PHONE : 010 4068 2534 ☎ MAIL : pjhjunghyun0@gmail.com

GAME CONCEPT ARTIST

PARK JUNG HYUN (2004.10.20)

이력사항



박정현 2004.10.20

☎ 010-4068-2534
✉ pjhjunghyun0@gmail.com

학력사항

- | | |
|-----------------|---------------------|
| 2020.03~2023.02 | 연수 여자고등학교 졸업 |
| 2023.03~2025.02 | 계원 예술대학교 게임미디어학과 졸업 |

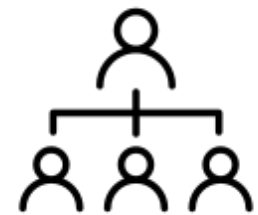
프로그램 사용 능력

PHOTO SHOP	CLIP STUDIO	LIVE 2D	SPINE
그래픽툴	그래픽툴	애니메이션	애니메이션
★★★★☆	★★★★★	★★★★☆☆	★★☆☆☆

저는 디지털 그래픽 작업에 필요한 기술을 능숙하게 다루며, 단축키와 브러쉬 제작, 레이어 합성 모드를 효과적으로 활용해 높은 퀄리티의 작업물을 만듭니다. 2D 그래픽 캐릭터 리깅과 키프레임 설정으로 간단한 루프 애니메이션을 제작할 수 있습니다. 또한, LIVE2D의 기본 및 응용 기능을 익혀 입체적인 2D 애니메이션과 버추얼 모델 제작에 능숙합니다.

자기소개

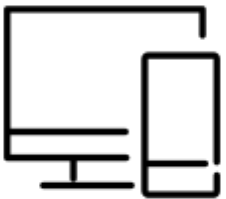
소통과 협력을 중요시하는 게임 원화가



온라인 스터디 개설 경험

LIVE 2D 프로그램에 대한 관심으로 온라인 스터디를 조직해 캐릭터 파츠 분할과 애니메이션 제작을 진행했습니다. 이를 통해 실질적인 애니메이션 작업을 경험하며 디지털 아트와 애니메이션 기초를 다질 수 있었습니다.

#LIVE 2D #애니메이션 #스터디



졸업작품 제작

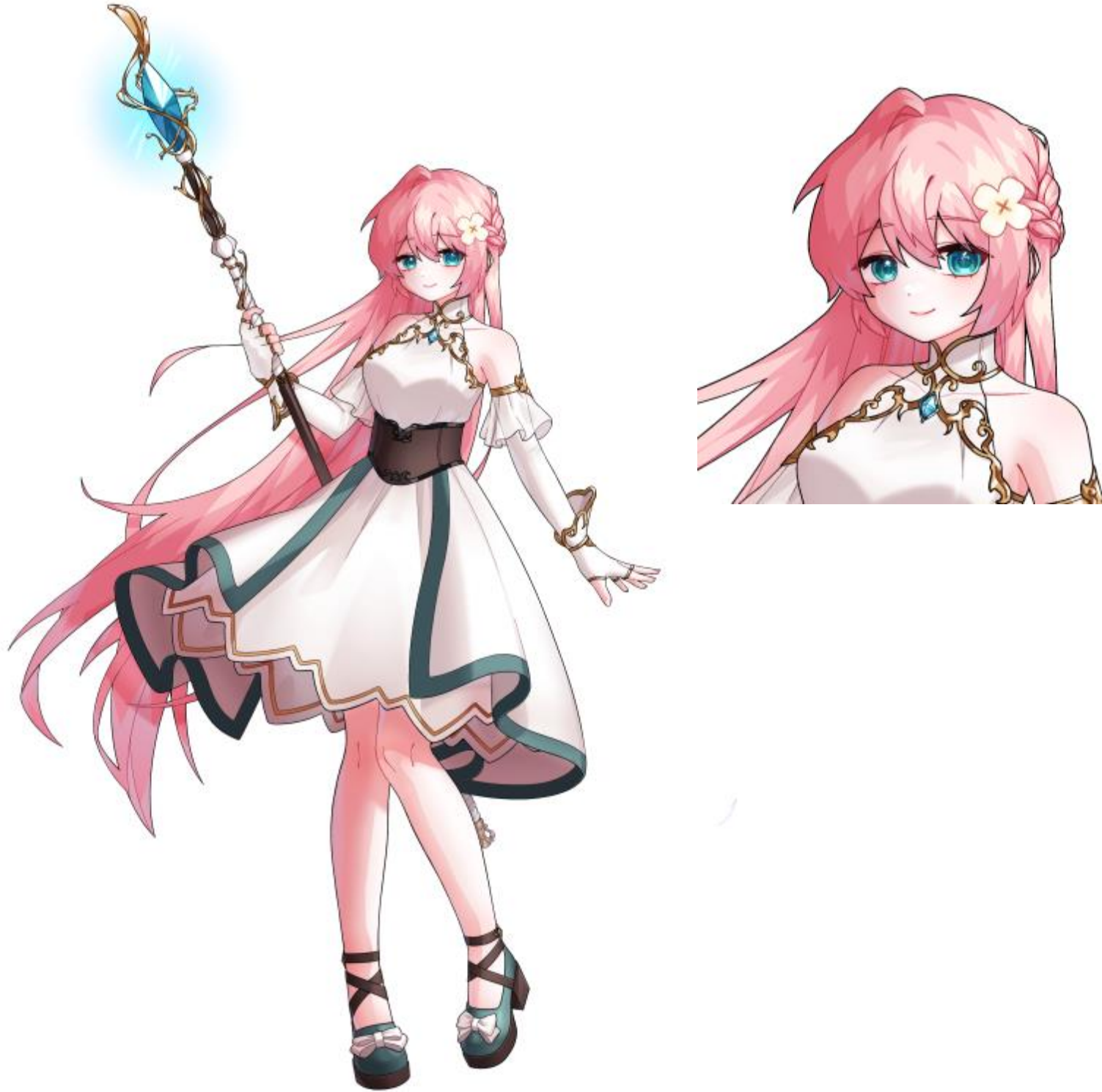
졸업작품으로 캐주얼 2D 횡스크롤 게임 'ROSE-612'를 제작하는 프로젝트에서 팀원들과 협업했습니다. SPINE을 사용해 캐릭터 애니메이션을 담당했고, 그 결과 애니메이션 기술을 더욱 발전시킬 수 있었습니다.

#졸업작품 #애니메이션 #협업



C H A R A C T E R

S H E E T



삼면도 추가 예정

힐러 컨셉의 캐릭터입니다. 순한 인상을 통해 따뜻하고 신뢰감 있는 성격과 자연적인 색감으로 치유자의 역할을 강조하면서도, 우아해 보이도록 표현했습니다.



삼면도 추가 예정

전사 컨셉의 캐릭터입니다. 날카로운 눈매와 결단력 있는 표정을 통해 강인하고 전략적인 성격을 강조하면서도, 대조적인 색감과 캐주얼하지만 세련된 복장으로 리더십과 존재감을 표현했습니다.



삼면도 추가 예정

요즘 유행하는 멘헤라 감성의 캐릭터로, 소극적이고 불완전한 내면을 귀여운 외모와 독특한 디테일로 표현하며, 치유와 공감을 주는 서브컬처적 요소를 강조했습니다.

HATSUNE MIKU

MORE MORE
JUMP!

05



게임 '프로젝트 세카이'에 등장하는 메인 캐릭터인 'MOREMOREJUMP'의 '하츠네 미쿠' 캐릭터 시트 팬아트입니다.

A NIMATION

S P I N E / L I V E 2 D





졸업작품 'ROSE-612' 에 애니메이터로서 참여해, SPINE을 사용하여 제작한 작업물입니다. 각 표정 및 동작 애니메이션이 캐릭터의 성격 특징을 잘 보여줄 수 있도록 작업하였습니다.



시연 영상



시연 영상



LIVE 2D를 사용해 일러스트와 리깅 모두 제작한 작업물입니다. 입체적이고 모션이 자연스러워 보이도록 작업하였습니다.

PARK JUNG HYUN PORTFOLIO

검토해 주셔서 감사합니다.

T HANK YOU
P A R K - J U N G H Y U N

CONTACT

PHONE : 010 4068 2534 ☎ MAIL : pjhjunghyun0@gmail.com

GAME CONCEPT ARTIST

PARK JUNG HYUN (2004.10.20)